

## TALLER DE NIVELACIÓN



Sede : \_\_\_\_\_

Jornada: \_\_\_\_\_

Asignatura: Tecnología e informática                      Ciclo 3                      Semestre 1

Docente \_\_\_\_\_ Estudiante \_\_\_\_\_

Conforme lo estipula el Decreto 1290 de 2009 y en coherencia con la política académica del Colegio, se plantea el siguiente Plan de Apoyo, como estrategia para la superación de la dificultad presentada en el área y mejoramiento del rendimiento académico del estudiante. **(EL TALLER SE DEBE PRESENTAR A MANO, SIGUIENDO LAS NORMAS MÍNIMAS DEL ICONTEC, SIN TACHONES)** El juicio valorativo de esta Recuperación corresponde a la sustentación (oral y/o escrita) del mismo.

1. Dibuje o ilustra 3 ejemplos de Tecnologías antiguas o primitivas y 3 ejemplos de tecnologías modernas.

- a) Explique y/o enumere las ventajas y beneficios que ha traído la tecnología a nuestra vida diaria.
- b) A través de un dibujo o una ilustración muestra cómo evolucionó el artefacto tecnológico de la columna izquierda

Fonografo	
Telefono antiguo	
Máquina de escribir	

2. Como imaginarías que sería nuestra vida si no existiera la tecnología

- a) A través de un ejemplo práctico o la descripción de una situación muestra de que manera te han beneficiado las TICs
- b) Cuáles son las herramientas que nos proporcionan las TICs

3. Explica que es una computadora y cuál es su utilidad

4. a) Describa cada una de las generaciones de computadoras y mencione cada uno de los aspectos más significativos de cada una.

b) ¿Qué adelantos tecnológicos permitieron la aparición de la computadora personal?

5. a) Dibuje una computadora e identifique en ella los dispositivos de entrada y salida

b) ¿Qué tipos de pantalla de computadora existen?, ¿Qué es un pixel? ¿Qué es el dotch pitch? ¿A que hace referencia el término resolución?

- c) Consulta sobre los diferentes tipos de impresión (matriz de puntos, burbuja, laser, etc) y explica sus principales características
6. a) Explique físicamente como está conformado una computadora, como están conformados físicamente, que diferencias pueden existir.  
b) Defina con sus palabras que son y cuál es la función de los dispositivos de entrada y salida, donde se conectan estos dispositivos y que nombre reciben el sitio donde estos se conectan
7. a) Menciona cuáles son los principales sistemas operativos de computadoras que existen actualmente. Describe sus características más importantes. Qué tipo de interface utilizan cada uno de estos sistemas.  
b) ¿Cuáles son los sistemas operativos que utilizan los teléfonos inteligentes o dispositivos móviles? Menciona sus principales características. ¿Qué tipo de interface se utilizan?
8. a) Explica porque es importante el Software para una computadora  
b) Explica porque es importante el Hardware para una computadora  
c) ¿Qué es un sistema operativo? y menciona 5 ejemplos  
d) ¿Qué es Windows 7 y cuáles son sus características?  
e) Que son y nombra 5 ejemplos de cada uno de los programas relacionados con: procesador de texto, hojas de cálculo, programas de diseño, presentador de diapositivas, navegadores.
9. a) Amplia tus conocimientos consultando las características básicas de una interfaz gráfica de usuario (GUI).  
b) Realiza una figura que represente la identificación de las partes del entorno de Windows de tu computadora
10. a) Explica ¿qué es el puntero del Mouse?, ¿cuál es su función?, ¿cómo lo podemos identificar?  
b) Describe que son los íconos y que podemos hacer a través de ellos  
c) ¿Qué es una ventana? ¿Cómo se abren las aplicaciones?